



SOAVE, 6 aprile 2014

## COMUNICATO DI GARA

1 – Le Associazioni AMENTELIBERA e ARCES OK vi danno il benvenuto e vi ricordano che Il territorio di Soave è strettamente legato alla presenza del castello che domina il paese. Costruito intorno all'anno Mille, passato di mano in mano, non senza lotte e battaglie fra le famigli nobili della zona, il Castello crebbe d'importanza sotto la dominazione degli Scaligeri, i quali, considerandolo una solida fortezza militare in posizione strategica, lo restaurarono nel 1379 cingendo di mura merlate il paese. Fra il XIV e XVI secolo il territorio vide ai posti di comando i Visconti, i Carrara, i Gonzaga, la Repubblica di Venezia. Aspre battaglie insanguinarono il castello e il paese che fu incendiato e molti abitanti passati a fil di spada. Il Castello è una tipica costruzione militare del Medio Evo: sorge sul Monte Tenda e domina la vasta pianura sottostante. E' costituito da un'alta torre intorno alla quale, quasi come attorno ad un perno, si svolgono i giri delle mura che raccolgono tre cortili di forma, dimensione e livello differenti. Le mura, quindi, scendono ad abbracciare tutto il borgo medioevale.

Non potendo stabilire con precisione se fu il paese di Soave a denominare il vino o il vino a denominare il paese, si racconta che Dante Alighieri fu ospite nel castello e, in quell'occasione, diede il nome "Soave" al paese per il suo delizioso vino.

Nel corso della vostra gara potrete ammirare parecchi palazzi pubblici e privati i cui stili ricordano tutti i secoli passati, dal 1200 al Liberty come il Palazzo di Giustizia (1300), Palazzo Cavalli (1400) ed il Palazzo Scaligero (1300). Naturalmente non mancherà il passaggio davanti alle chiese antiche quali San Giorgio, San Rocco, Sant'Antonio, Santa Maria della Bassanella e davanti al Duomo.

2. Il ritrovo dei concorrenti è previsto alle 9.00 presso il Parco Comunale di Soave, di fronte all'ex ospedale civile (zona ovest del paese). Iscrizioni dalle 9.00 alle 10.00. Partenza in massa alle ore 10.00 per il percorso BIANCO (formula a sequenza libera – 20 punti). Dalle ore 10.00 in poi partenze libere per il percorsi GIALLO (2,5 km, 15 punti), ROSSO (3,5 km, 18 punti) e NERO (4,8 km, 20 punti). E' previsto inoltre un percorso ARCOBALENO per le persone con disabilità motorie. Tempo massimo: 2 ore. Descrizione dei punti stampata sulla carta. Premiazione: ore 12.30 presso il ritrovo.

**Vi invitiamo a rispettare le proprietà private, a non calpestare le zone arate né quelle seminate.**

3. La partecipazione nei percorsi bianco, giallo, rosso e nero è così suddivisa:

Categoria Famiglie e M/F 11-12 anni (5° elementare e 1° media) è obbligatorio il percorso Bianco.

Categoria M/F 13-14 anni (2° e 3° media) scelta tra percorso Bianco e percorso Giallo.

Categoria M/F 15-18 anni (1° e 4° superiore) scelta tra percorso Giallo e percorso Rosso

Adulti (oltre 18 anni) scelta tra percorso Giallo, Rosso e Nero

Scout: obbligatorio il percorso Bianco

Diversamente abili: obbligatorio il percorso Arcobaleno

4 – Saranno premiati i primi tre classificati Categoria Famiglie e M/F 11/12 anni del percorso bianco; il primo classificato assoluto dei percorsi Giallo, Rosso e Nero, più i primi tre classificati per la categorie M/F 13/14 del percorso bianco e giallo e per la categoria M/F 15/18 del percorso giallo e rosso, oltre agli Scout e ai diversamente abili

**5 - LA GARA SI SVOLGE NEL CENTRO STORICO DELLA CITTA' LUNGO STRADE APERTE AL NORMALE TRAFFICO AUTOMOBILISTICO: VI INVITIAMO A RISPETTARE SCRUPolosAMENTE IL CODICE DELLA STRADA E AD ATTRAVERSARE SOLTANTO SULLE STRISCE PEDONALI.**

6 – Eventuali reclami devono essere inviati entro le ore 12.30, a norma del RTF, in busta chiusa, per raccomandata RR, alla presidenza FISO, al responsabile del Settore Tecnico FISO, ai consiglieri FISO e FISO Veneto e, p.c., alla Presidenza della società ARCES OK, su carta intestata della società ricorrente, sottoscritti dal Responsabile della società stessa e controfirmati dal Presidente.

A tutti auguriamo: BUONA GARA e BUON DIVERTIMENTO!