

### Premiazioni:

Ogni gara avrà le sue premiazioni di tappa. Grande attenzione sarà data alle categorie delle famiglie (genitore più figlio fino ai 12 anni), giovani under 12 e under 14 e ai campioni di giornata dei percorsi Giallo, Rosso e Nero. Ogni circuito avrà le sue premiazioni finali.

### Quota Gara:

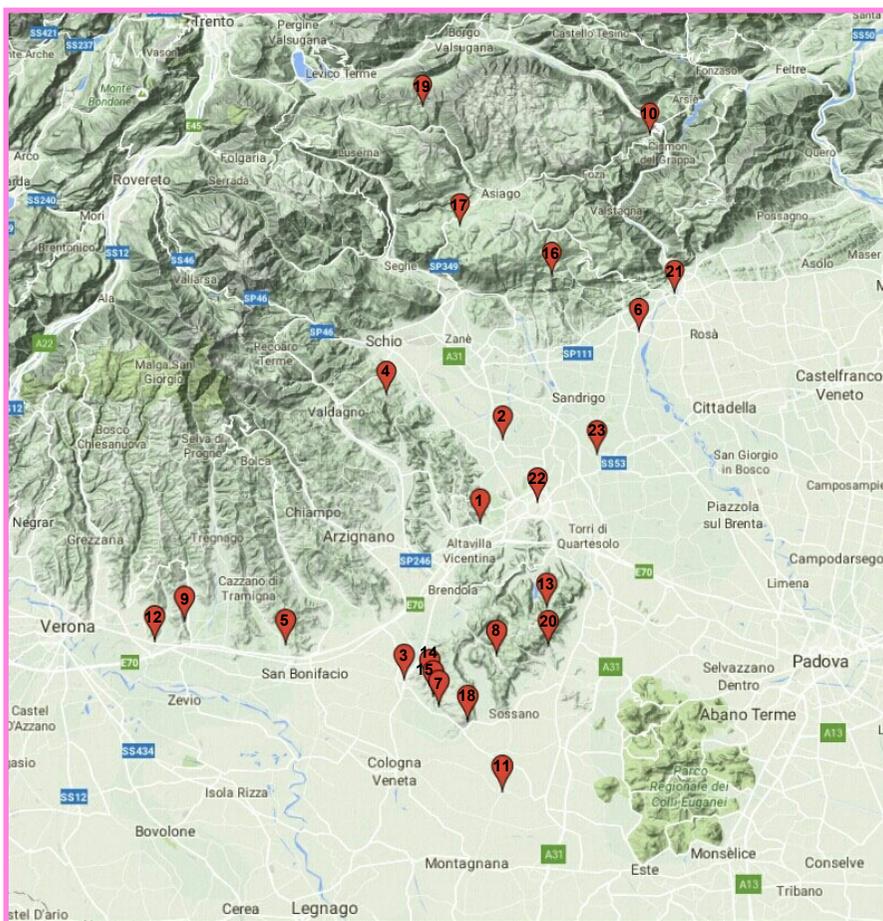
Il costo per partecipare alla gara di orienteering è di 4€ a Si-Card o Cartellino (chi è nella categoria famiglia o vuole gareggiare in coppia avrà bisogno di una sola Si-Card). Per il percorso ludico-motorio 2€ a persona e per gli Scout 3€ a persona.

### Tesseramento:

La partecipazione all'evento è aperta a tutti!! Chi fosse sprovvisto di certificato medico non agonistico può partecipare a una prova ludica-motoria di orienteering. Chi non fosse già tesserato FISO o CSI potrà tesserarsi sul posto gratuitamente per i minorenni e al costo di 3€ per i maggiorenni. In questo modo ci si potrà iscrivere a uno dei 4 percorsi: Bianco (2 kmsf), Giallo (3 kmsf), Rosso (5 kmsf), Nero (8 kmsf).

Tel: 340-2126156 - Eugenio Trevisan

Regolamento completo consultabile al sito: [vicenza.fisoveneto.it](http://vicenza.fisoveneto.it)



[vicenza.fisoveneto.it](http://vicenza.fisoveneto.it)



Why just Run? Orienteering is more Fun!



## TOUR VICENTINO ORIENTEERING 2016



Nr	DATA	LUOGO	ORGANIZZA:	ALTRI CIRCUITI ORIENTEERING:
1	Sabato 09/01/2016	Creazzo (VI)	Erebus Vicenza	
2	Domenica 28/02/2016	Caldogno (VI)	Erebus Vicenza	
3	Domenica 06/03/2016	Lonigo, Villa S.Fermo (VI)	Arces OK	
4	Domenica 13/03/2016	Monte di Malo (VI)	ViorTEAM	
5	Lunedì 28/03/2016	Soave (VR)	Arces OK	
6	Domenica 10/04/2016	Nove (VI)	Orient. Bassano	
7	Lunedì 25/04/2016	Alonte, Laghetti (VI)	Arces OK	
8	Sabato 14/05/2016	Pozzolo di Villaga (VI)	Arces OK	
9	Domenica 22/05/2016	S.Pietro di Lavagno (VR)	Orient-Express	
10	Domenica 29/05/2016	Enego (VI)	Asiago SOK	
11	Giovedì 02/06/2016	Pojana Maggiore (VI)	Arces OK	
12	Domenica 19/06/2016	S.Martino B.Albergo (VR)	Orient-Express	
13	Domenica 17/07/2016	Villabazana (VI)	Arces OK	TM
14	Sabato 23/07/2016	Monticello di Lonigo (VI)	Arces OK	TM
15	Domenica 07/08/2016	Alonte, Notturna (VI)	Arces OK	TM
16	Domenica 28/08/2016	Monte Corno (VI)	Asiago SOK	
17	Domenica 04/09/2016	Cesuna (VI)	Erebus Vicenza	
18	Domenica 11/09/2016	Orgiano (VI)	Arces OK	TM
19	Domenica 18/09/2016	Val Formica (VI)	Asiago SOK	
20	Domenica 09/10/2016	Mossano (VI)	Arces OK	TM
21	Domenica 16/10/2016	Bassano del Grappa (VI)	Orient. Bassano	
22	Sabato 05/11/2016	Vicenza, P.Querini (VI)	ViorTEAM	
23	Domenica 20/11/2016	Bolzano Vicentino (VI)	ViorTEAM	

Gare Diurne

Gare Pomeridiane o Serali



**1. TROVARE UNA GARA:** ogni anno vengono organizzate centinaia di gare in tutta Italia, per trovare la prossima si consultano i siti internet: [www.fisoveneto.it](http://www.fisoveneto.it) oppure [www.fiso.it](http://www.fiso.it)



**2. EQUIPAGGIAMENTO:** ci si veste con un abbigliamento sportivo e, nel caso di gare in bosco, con braccia e gambe coperte. La **mappa** viene consegnata in partenza e la **bussola** per le prime gare non è indispensabile.

**3. ISCRIZIONE:** tutti quelli che vogliono provare per la prima volta possono iscriversi sul posto a qualsiasi gara presente nel calendario. Il costo è di pochi euro e viene consegnato un **cartellino** o un **chip** elettronico.



**4. PARTENZA:** le partenze avvengono ad intervalli regolari. Al momento della partenza viene consegnata la mappa di gara e **parte il tempo!** La partenza è indicata sulla carta con un triangolo.



**5. LA GARA:** bisogna trovare nel minor tempo possibile tutti i punti di controllo segnati con un cerchio nella mappa. Nelle tratte fra un punto e l'altro è **l'atleta a decidere che percorso fare!** Quando si arriva a un punto di controllo si trova una **lanterna**: una bandierina bianca e arancione. Bisogna registrare il proprio passaggio punzonando il cartellino testimone oppure con il chip elettronico.



**6. ARRIVO:** l'arrivo è segnato in carta con un doppio cerchio. **Vince chi trova tutte le lanterne nel minor tempo.**

	curve di livello; quota
	collina; cocuzzolo
	depressione; piccola depressione; buca
	fossa; canaletta; scarpata
	rocce attraversabili e non attravers.
	sassi; gruppo di sassi; caverna
	strade
	sentieri
	muro attraversabile e non
	recinto attraversabile e non
	edificio; rudere; rudere piccolo
	canaletta di drenaggio; impluvio
	fontana; sorgente; acquitrino
	oggetti particolari
	giallo - prato; bianco - bosco
	albero particolare; alberi
	terreno con vegetazione rada
	vegetazione non attraversabile
	vegetazione che non permette la corsa
	vegetazione che ostacola molto la corsa

Le mappe sono una rappresentazione del territorio estremamente dettagliata con una scala che va da 1:5000 per le **gare in città** (1 cm sulla mappa = 50 metri nel terreno) a 1:15.000 per le **gare in bosco**.

La simbologia è uguale in tutto il mondo: una lingua universale che permette di esplorare nuovi territori!

